



170-letnie sosny, 100-letnie dęby i 70-letnie buki są przy lewym boku, brak wyraźnych granic między warstwami masz na widoku. Obok masz młodszy drzewostan sosnowy, człowieka dzieło, które około 50 lat temu w tym miejscu rosnąć zaczęło.

Drzewa w miejscu lasu mieszanego posadzone zostały, pojedyncze stare sosny i dęby z niego w tym lesie się ostały. Przed siebie, już niewiele zostało dziś drogi, do trzech tablic z prawej strony niech Cię niosą nogi.

Na jednej z nich zwierzęta lasu zostały opisane, sprawdź i policz, na ilu fotografiach są zaprezentowane.  Ośrodek Hodowli Zachowawczej Żubra część Ci pokaże, a zwłaszcza czystą linię białowieską jego wskaże.

Po skończonym quetowaniu zwiedź koniecznie zagrodę, dziki, sarny, jelenie, a nawet bielika zobaczysz w nagrodę. Podejdź do mapy, tam jest rodowodowa żubrów księga, niech Twój wzrok po ostatnią cyfrę z pierwszej daty sięga. 

Ostatnia zagadka właśnie została rozwiązana, z literek łacińska nazwa związana ze zwierzęciem jest Ci dana.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----

Z prawej od wejścia, z lewej od wyjścia skarb masz, kod

A	B	C	D
---	---	---	---

 do wstukania też już dobrze znasz.

Podejmij skarb, by uniknąć ludzkiego spojrzenia, niech inni też mają kiedyś radość z jego otworenia. Wpisz swój nick i datę do księgi, przybij pieczętkę, najlepiej w paszporcie, byś dłużej miał pamiętkę.

Masz pieczęć lub dyplom? Pokaż pracownikowi w kasie, dostaniesz nagrodę za zagadki rozwiązane na trasie. Przeszedłeś trasę z ulotką, dodaj do ukończonych quest, taka możliwość w aplikacji lub na stronie jest.

Sprawdź też, jakie inne gry terenowe w okolicy mamy, do przejścia każdej z nich oczywiście zapraszamy. Do startu prowadzi droga taka sama, to liniowy quest, bez trudu dotrzesz więc tam, gdzie Twoje auto jest.



miejsce na pieczęć

Tematyka

Podczas wyprawy zapoznasz się z przyrodą Wolińskiego Parku Narodowego oraz dowiesz się, jakie zasady w nim obowiązują. Na końcu będziesz mógł zobaczyć żubry, żyjące w zagrodzie pokazowej.

Początek gry

Wyprawa rozpoczyna się obok bramy wejściowej do Wolińskiego Parku Narodowego w Międzyzdrojach na ulicy Leśnej (woj. zachodniopomorskie)

Na czym to polega?

- 1 Pobierz bezpłatną aplikację Questy - Wyprawy Odkrywców na swój telefon i utwórz konto gracza.
- 2 Trasę gry można przejść z kartą questu lub aplikacją mobilną Questy - Wyprawy Odkrywców.
- 3 Twoim zadaniem jest uważne czytanie wskazówek i rozwiązywanie zagadek. Zebrane na trasie litery i cyfry będą niezbędne do odkrycia hasła końcowego i otrzymania questowego skarbu. Pieczęć odbij na karcie wyprawy lub w Paszporcie Odkrywców, a w Księdze Questu potwierdź swoje przejście, wpisując datę i nick/nazwę użytkownika z systemu www.QUESTY.org.pl.

Jak dodać quest do ukończonych?

- 1 Jeśli quest rozwiązałeś/eś z wydrukowaną kartą wyprawy, dodaj go do grona ukończonych w aplikacji Questy - Wyprawy Odkrywców lub na stronie www.QUESTY.org.pl w zakładce Moje Konto, wybierając tytuł questu i hasło końcowe: dwa wyrazy i liczba czterocyfrowa (oddzielone spacją)
- 2 Jeśli ukończyłaś/eś quest z aplikacją Questy - Wyprawy Odkrywców, jego pieczęć automatycznie pojawi się na Twoim koncie.

Opiekun questu

Woliński Park Narodowy,
www.wolinpn.pl



Tekst i opracowanie questu

Małgorzata Wojtusiak, Krzysztof Szustka - krajowy koordynator programu Questy - Wyprawy Odkrywców, info@questy.org.pl, tel. 512 312 215



Więcej informacji znajduje się na największym w Polsce portalu z questami www.QUESTY.org.pl



 Pobierz aplikację 

Quest dostępny również w bezpłatnej aplikacji mobilnej Questy - Wyprawy Odkrywców na smartfony



WOJEWÓDZKI FUNDUSZ
OCHRONY ŚRODOWISKA
I GOSPODARKI WODNEJ
W SZCZECINIE

30 LAT

Opracowanie i wydanie questu przyrodniczego „O czym szumi las?” dofinansowano ze środków Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Szczecinie w ramach projektu ekologicznego pn. „Mój Park - mój dom. Wykorzystanie zasobów przyrodniczych Wolińskiego Parku Narodowego do celów edukacji ekologicznej”



Quest

O czym szumi las?

Do żubra ścieżkami Wolińskiego Parku Narodowego



 40 min.

 **questy**
WYPRAWY ODKRYWCÓW

**GRA
TERENOWA**

1,2 km



Start

Pamiętasz wierszyk o żubrze słynnego Jana? Na pewno ta rymowanka Tuwima jest Ci dobrze znana! Czy żubr będzie tak uprzejmy i swą sylwetkę pokaże? Bądź czujny, quest do niego drogę Ci wskaże.

Dziś powędrujesz ścieżkami parku pewnego, jak się domyślasz Wolińskiego Parku Narodowego. Z każdej strony otoczy Cię wyjątkowa przyroda, ruszaj więc, niech sprzyja Ci ładna pogoda.

Na końcu będzie na Ciebie gwiazda czekała, ta, która jakiś czas temu w tym miejscu zamieszkała. Przy wejściu do parku jest wyprawy początek i tu zaczyna się właśnie przyrodniczo-żubrzy wątek.

Pamiętaj, że na całym jego terenie bilet obowiązuje, na prawo od bramy przeczytasz, gdzie się go kupuje. Zerknij na tablicę, która w parku narodowym Cię wita, tu wiedza o zachowaniu w nim będzie zdobytą.

Nie niszczyć skał i źródeł – punkt szósty ostrzega, inna mówi – niech Twój pies po parku nie biega. Podejdź do tablicy z lewej, z opisanymi atrakcjami, zobacz, jakimi Woliński Park Narodowy zachwyca miejscami.

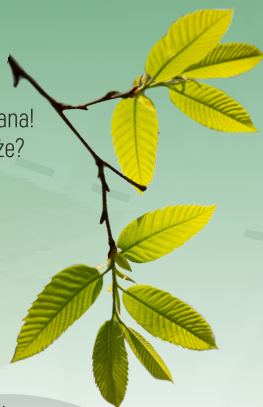
Policz, w jakiej obrazki, umieszczone są tu ilości, niech ich liczba w pierwszej kratce gości. Zielony szlak turystyczny będzie przewodnikiem na trasie, czy są takie znaczniki na drzewie spójrz w międzyczasie.

Spisz jeszcze z wnętrza bramy ostatnie słowo białe – brzmi i ruszaj, z każdej strony masz drzewa wspaniałe. Właśnie wkroczyłeś na teren ekosystemu cennego, jakim jest las, w tej złożonej wspólnotie roślin i zwierząt miło spędzisz czas.

Tysiące gatunków ściśle ze sobą powiązanych żyje w wolińskim lesie, w Polsce, w tym z buków złożonym, jest ich aż 7000 – tak wieść niesie. Obserwuj, patrz wokoło, rozpoznawaj drzewa mijane, dąb bezszypułkowy, sosna i buk pospolity najczęściej są tu spotykane.

Za bramą, masz drzewa o płytko splekanej korze, to świerki pospolite, popularne w świątecznej porze. Jest też lipa drobnolistna, która czterystu lat dożywa, a między młodszymi bukami i dębami sosna pospolita się skrywa.

Jedną taką krzywą miniesz na niewielkiej piaszczystej łące, tam posłuchasz, czego o sośnie dowiedziano się dzięki nauce. Hektar stuletniego lasu sosnowego 12 miliardów ziaren pyłku daje, taka ilość nawet na odległość tysiąca kilometrów przeniesiona zostaje.



Za polanką przed siebie do szlaków skrzyżowania, ucz się w międzyczasie gatunków drzew rozpoznawania. Buk pospolity korę gładką posiada i graniaste owoce, bukwia zwane, 25 dag wazy kilogram wysuszonych, do ciężkich są więc zaliczane.

O dębie chyba wiele mówić nie potrzeba, jego owoce to żołędzie, drzewo dość popularne, spotkasz w tym lesie prawie wszędzie. Jesteś już tu, gdzie krzyżują się zielony i czarny szlak? To spójrz teraz na oblepiony tabliczkami znak.

Twa droga dalej zielona, jak drzewa, gdy lato w pełni, a czy wiesz już, jaki wyraz kolejne kratki Ci zapelni? Spisz nazwę miejsca, gdzie możesz zostawić swoje koła cztery – to i już masz do końcowego hasła kolejne litery.

Widzisz niedaleko postawiony drewniany kosz na śmieci, tabliczka mówi, że frakcja do niego leci. Pamiętaj, że jesteś na terenie Parku Narodowego, więc musisz zadbać o czystość miejsca tego.

Dobry przykład dają, bo nie śmiecą, zwierzęta, każdy Questowicz niech o tym także pamięta. Prosto, z lewej strony masz piezometr, taki słupek zielony, do pomiaru poziomu wody gruntowej jest on przeznaczony.

Było już o drzewach, to teraz czas ma rośliny niżej żyjące i tą jakże cenną, warstwę lasu tworzące. Szukaj tablicy, przy Twym prawym boku będzie stała, przy każdej roślinie nazwa w kilku językach zapisana została.

Biały kwiat z miejsca trzeciego to canina, przeciw wścieklicznie stosowana. Zdziwiona Twa mina? A jaka roślina ma substancje działające leczniczo na serce? To – wpisz literka po literce.

Spisz cyferkę z drewnianego słupka obok tablicy i roślin ze zdjęć szukaj w najbliższej okolicy. Przy tym przystanku po krzewie glogu wspina się dzika róża, obok jarząb pospolity, czyli jarzębina już całkiem duża.





Te rośliny dla ptaków i owadów szczególnie są wyśmienite, idąc dalej, pod linią energetyczną zobaczysz jałowce pospolite. Następnie tworzącą zwarte łany czarną borówkę, uwielbianą nie tylko przez rośliny, ale także przez ludzi chętnie zjadaną.

Kilkanaście kroków od tablicy z lewej barierka drewniana, do niej z takiego samego materiału tabliczka przymocowana. Park Narodowy o kolejnej zasadzie Cię informuje, na ostatnim miejscu słowo się znajduje.

Pamiętaj, że swoje zasady mają wszelkie rezerваты czy parki, nie zaglądać w nich w zakazane zakamarki. Wiesz, dlaczego wszelkie regulaminy ustalone są? Las, park czy inny chroniony teren to wielu zwierząt dom.

Za chwilę z prawej miniesz tabliczkę z metrami, ona mówi, że za ich 500 możesz się zobaczyć z żubrami. Za nią będzie śmietnik, taki sam jak na szlaków rozwidleniu, ławkę też zobaczysz, możesz na niej odpocząć w cieniu.

Skup się teraz uważniej i w lewą stronę wyciągaj szyję, zobaczysz ogrodzenie, za którym nasz pan żubr żyje. Znaki z otoczką w kolorze masz przed oczami i ruszaj tam, gdzie z lewej masz kolejne tablice z informacjami.

Przy nich czeka na Ciebie mała gratka,  **WA+LI**  **+NA** bo tym razem jest graficzna zagadka. Drugą literkę z rozwiązania rebusu weź bez wahania przyda Ci się podczas końcowego hasła układania.

Warstwa porostowo-mszysta, runo leśne, podszyt i drzewa – takie warstwy lasu każdy znawca Ci wyśpiewa. Grzyby i bakterie to ważny składnik runa leśnego, które sięga do wysokości kolana człowieka dorosłego.

Pionowa budowa lasu mówi o jego do siedliska dostosowaniu, ale także o człowieku na tym terenie gospodarowaniu. Na tym przystanku łatwo zauważysz różnice między lasami, z lewej ten naturalny, z drugiej przekształcony ludzkimi rękami.